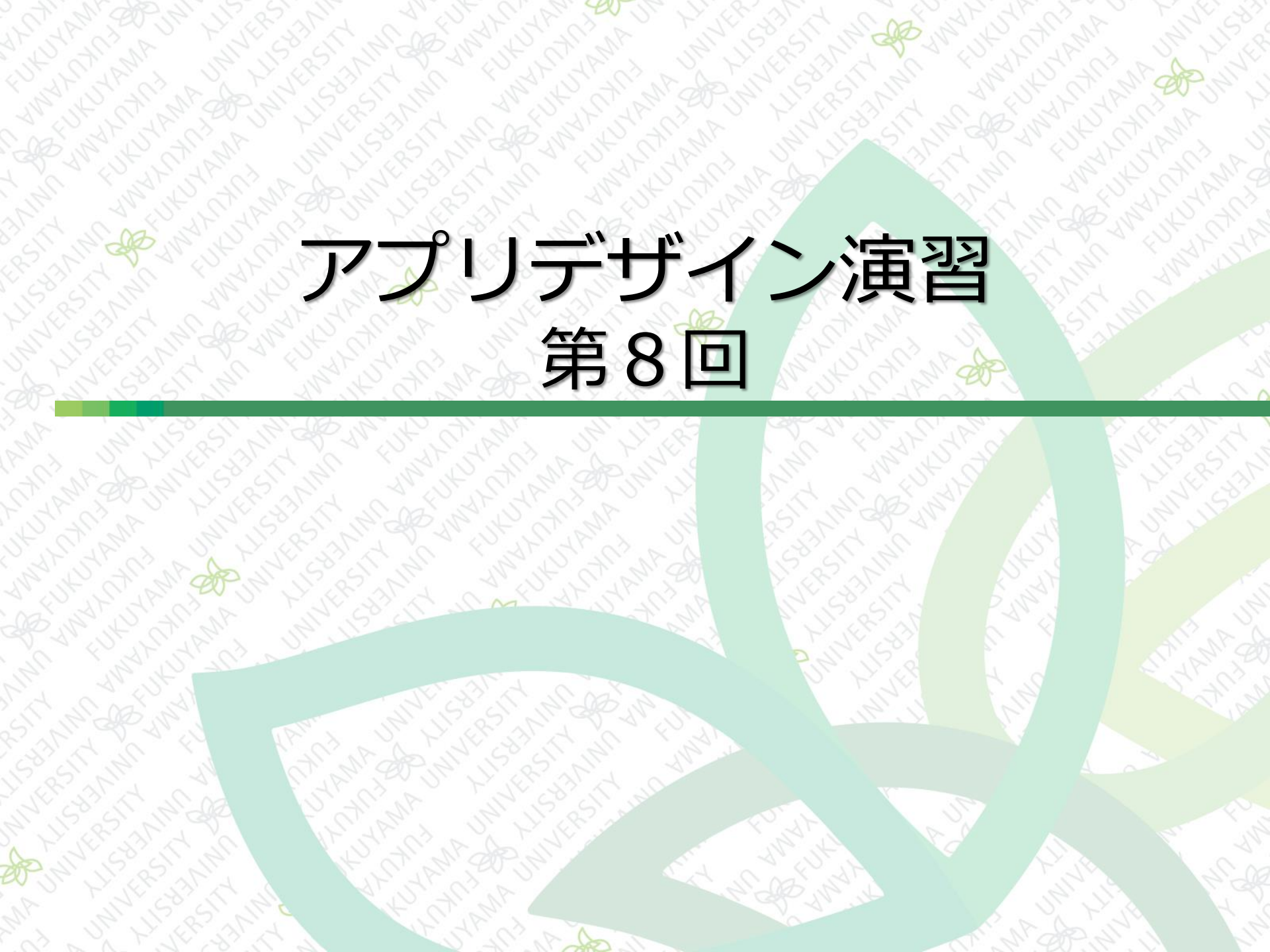



アプリデザイン演習 第8回



アプリデザイン演習の概要

■ 演習の予定

- すべて対面授業
- 第1回 概要の説明、アプリ開発について
- 第2回～第4回
 - Androidでアプリを作る
 - 作成例に従って、「じゃんけんゲーム」を作成する
- 第5回～第8回 
 - チームを作り、協力してアプリを開発する
- 第9回～
 - iOSでアプリ作成

※演習はPC室（04301）で行います

チームでアプリ作成

- ・チームでアプリを作成する

第5回 アプリの考案・企画

第6回 開発（1）

第7回 開発（2）

今回 → 第8回 開発（3） および動作確認

※今回は、後半に動作確認を行います
11:45頃から

第5回～8回

■ 開発作業の記録を簡単に残すこと

- ～の処理の部分を追加した

- ～の画像を作成した(できれば画像を貼る)

- ～を作ってみたが失敗した

- ～のバグで長時間悩んでいた

- など

■ 毎週、授業終了時に作業記録を提出すること (Wordファイル)

- 作業内容を他人に伝えることも大切

第5回～8回

■ 開発作業の記録を簡単に残すこと

時刻	名前	作業内容
13:40	中下	得点計算のプログラムを追加した
13:45	井上	表示のエラーを調査して解決した
		⋮

第5回～8回

■ 提出先

- Cerezoのアプリデザイン演習

- レポート, 第8回のところ

- グループ内の誰か1人が提出すればよい

- グループ全員の名前の記入を忘れずに

- ファイル名の付け方

- グループ2なら group2.docx

- グループ5なら group5.docx