

第 10 回 Web プログラミング 課題

【準備】

まず、課題 10 用のフォルダ「**k10**」を作成し、そこにテンプレートの「**index.html**」と「**style.css**」をコピーしなさい。次に、「**index.html**」を「**kadai10.html**」にファイル名を変更しなさい。

【課題内容】

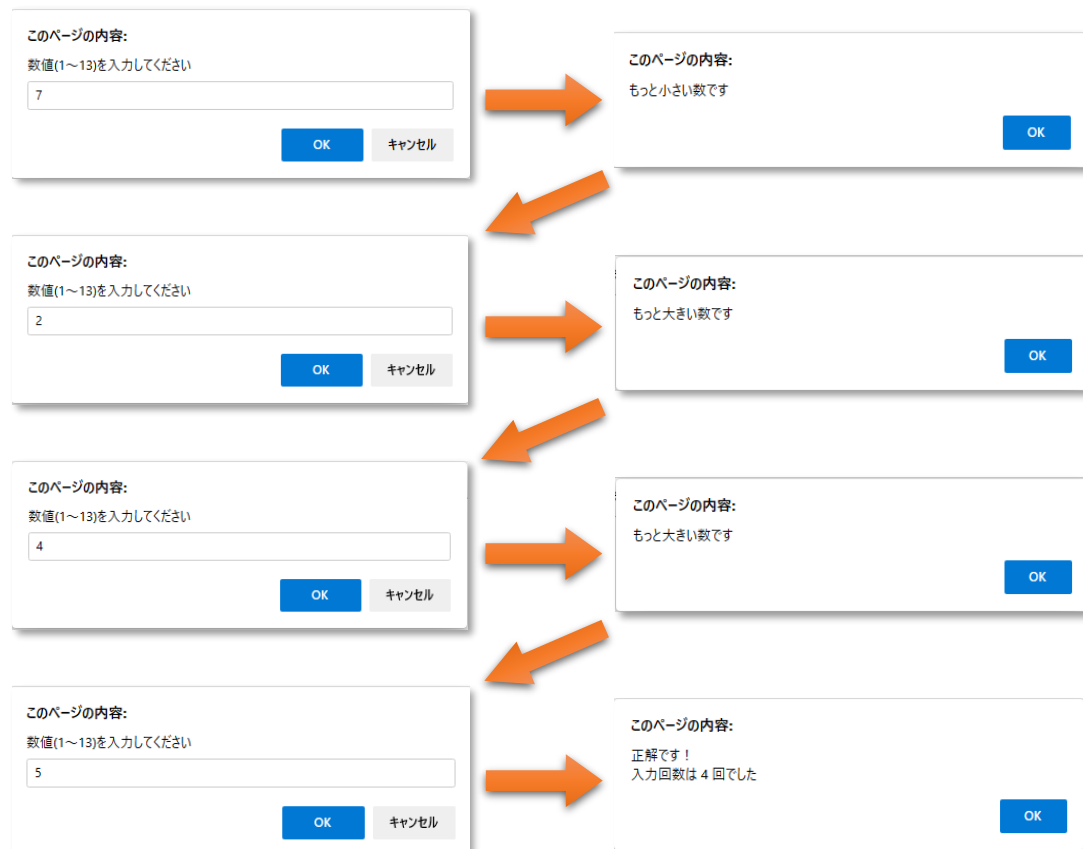
簡単な数当てゲームを作成する。その内容は以下のとおりにしなさい。

1. 1～13 の乱数（整数）を発生させて **R** に代入する
2. プロンプトを表示して、数値を入力（ここでは **N** とする）
3. **R** と **N** が等しければ 6.へ
4. **N** よりも **R** は「もっと大きい」「もっと小さい」などのメッセージをダイアログで表示する
5. 2. へ戻る
6. 「正解、x 回の入力でした」と表示する、x はプロンプト入力を繰り返した回数

また、可能であれば 2 個の数値 n_1 , n_2 の大小を調べる関数 `function isEqual( n1, n2 )` を作成して処理するようにしなさい（この場合、**加えます**）。なお、戻り値は

$n_1 = n_2$ のとき 0、 $n_1 > n_2$ のとき 1、 $n_1 < n_2$ のとき -1

とする。修正した「**kadai10.html**」を Cerezo から提出しなさい。



※文字列中の改行は「`\n`」を記入する

図 1 実行例